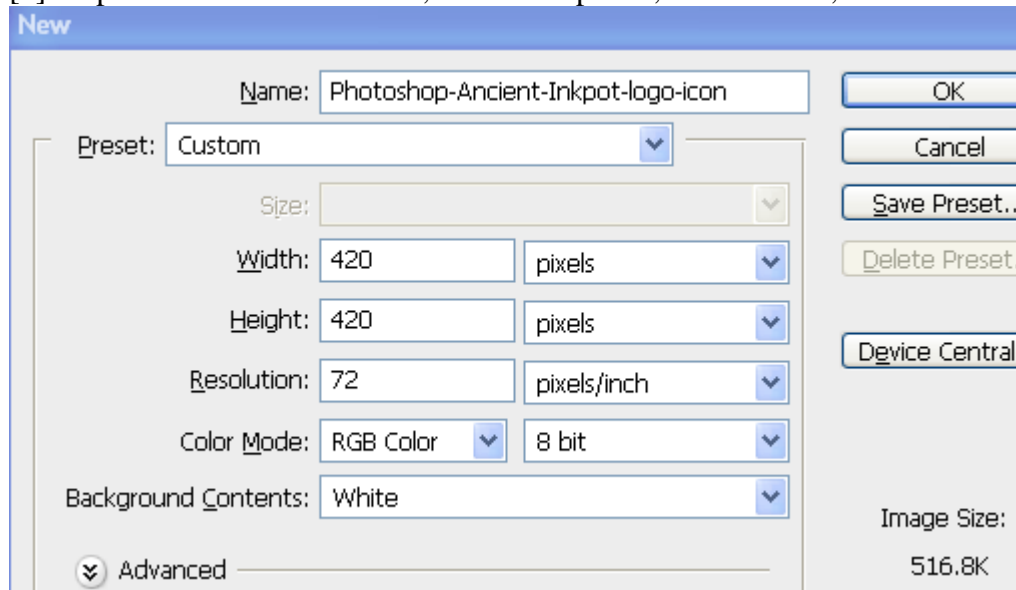


Oude Inktpot

[1] - Open een nieuw Document, 420 × 420 pixels, Resolutie 72, Modus RGB



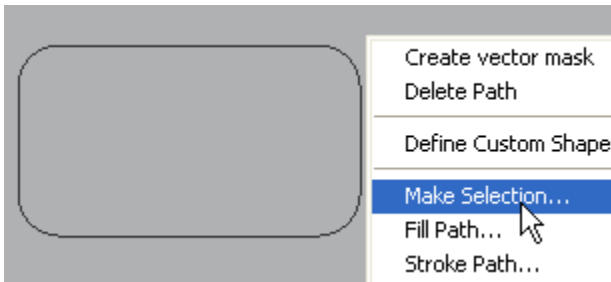
[2] – Achtergrond vullen met om het even welke kleur, nieuwe laag nemen, volgende Rechthoekige selectie maken met Selectiegereedschap



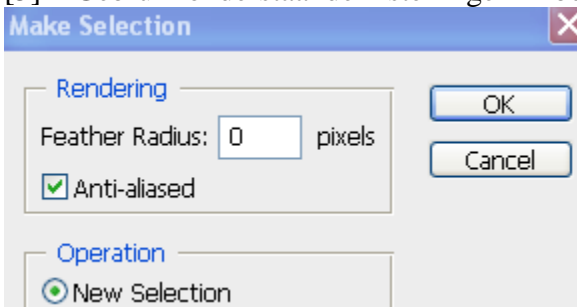
[3] – Vul de selectie met om het even welke kleur, selecteer dan Afgeronde Rechthoek bij vormgereedschap met onderstaande instellingen in optiebalk



[4] – Nieuwe laag, teken onderstaande vorm, rechtsklikken in vorm en kiezen voor ‘Selectie Maken’



[5] – Gebruik onderstaande instellingen in bekomen menu



[6] – Je bekomt onderstaande selectie




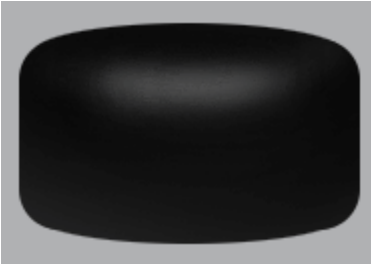
[7] – Vul de selectie met '#101010', dan opnieuw onderstaande Ovaal selectie maken



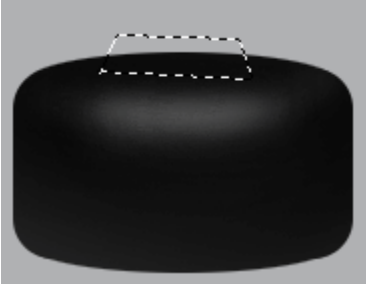
[8] – Vul de selectie met dezelfde kleur, maak dan onderaan dezelfde selectie en vul ook met dezelfde kleur, zie hieronder het bekomen resultaat



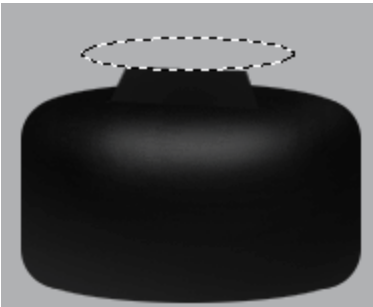
[9] – Tegenhouden gereedschap  selecteren, enkele delen belichten zoals hieronder getoond



[10] – Volgende selectie maken met behulp van Veelhoek Lasso



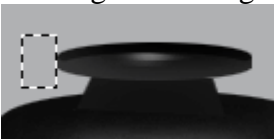
[11] – Vul de selectie met dezelfde kleur, nieuwe laag, maak dan onderstaande ovaal selectie



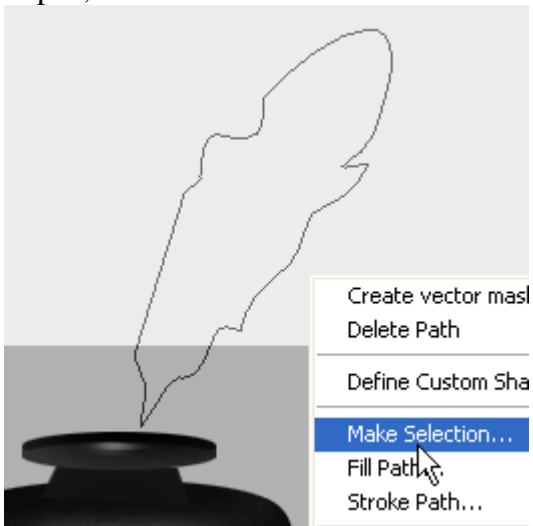
[12] – Vul de selectie met '#101010', onderstaande rechthoekige selectie maken



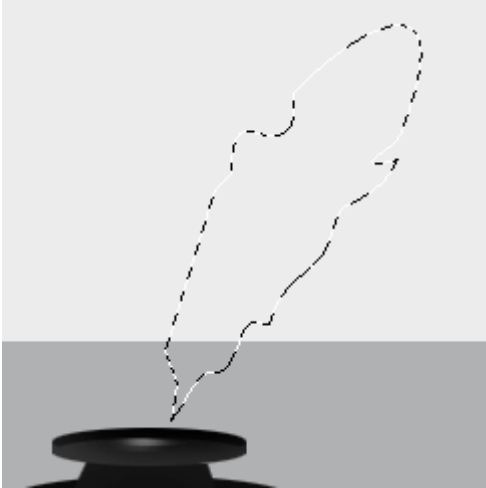
[13] – Klik DELETE, doe hetzelfde aan de andere kant, met Tegenhouden gereedschap onderstaand hooglicht tekenen




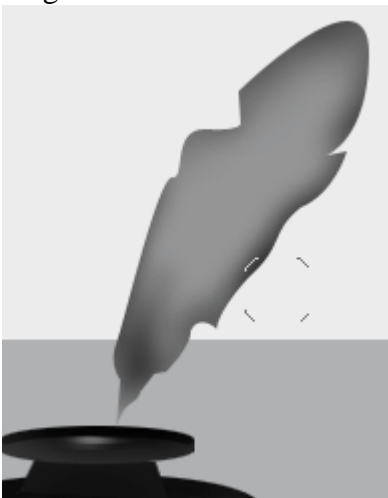
[14] – Nieuwe laag, volgende vorm tekenen met het Pengereedschap, optie op paden, rechtsklikken in pad, kiezen voor ‘Selectie maken’



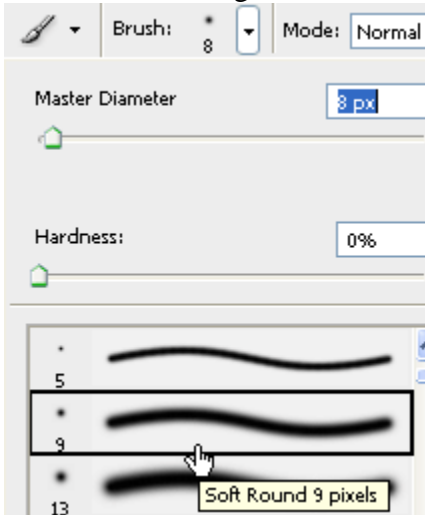
[15] - In het bekomen Menu zet je de ‘Doezelaar’ op ‘0’ pixels, Nieuwe Selectie en OK.



[16] – Vul de selectie met ‘# 939393’, selecteer “Doordrukken gereedschap”  en schilder volgende schaduwen



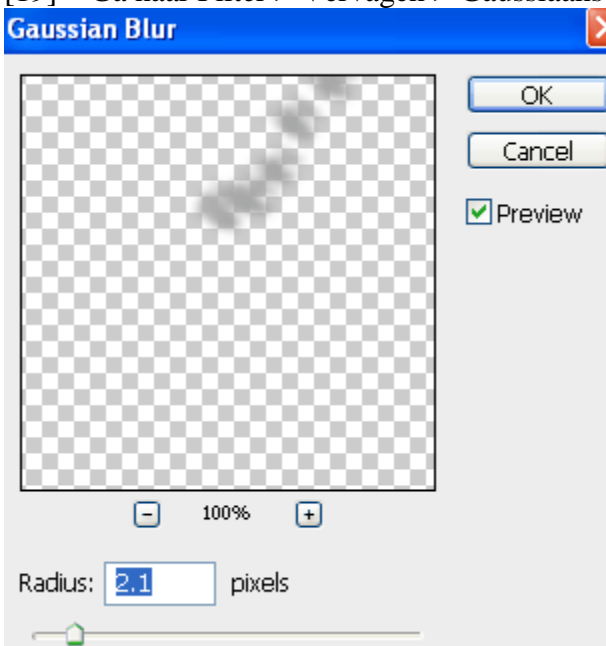
[17] – Nieuwe laag, Penseel aanklikken met onderstaande instellingen



[18] – Met behulp van je Penseel teken je volgende vorm op de veer (voorgroundkleur wijzigen)



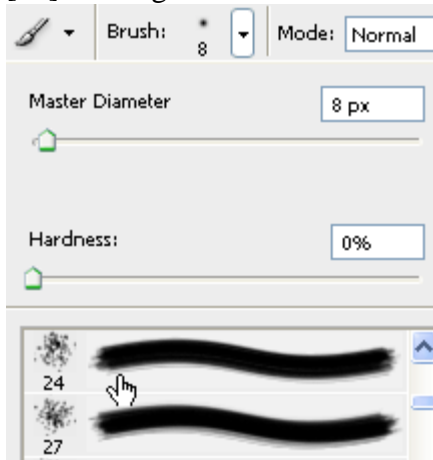
[19] – Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen met onderstaande instellingen



[20] – Je krijgt ongeveer onderstaande afbeelding



[21] – Terug het Penseel met onderstaande instellingen



[22] – Onderstaande Ruis tekenen



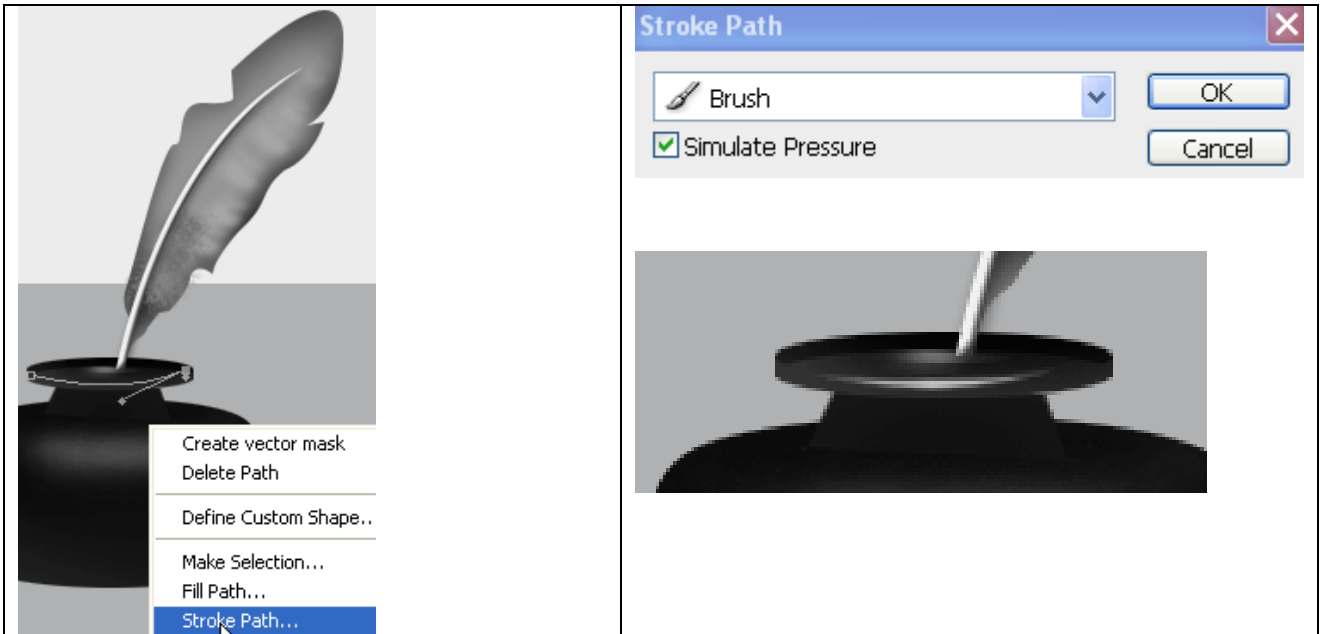
[23] – Nieuwe laag, volgende selectie tekenen met 'Pengeredschap'



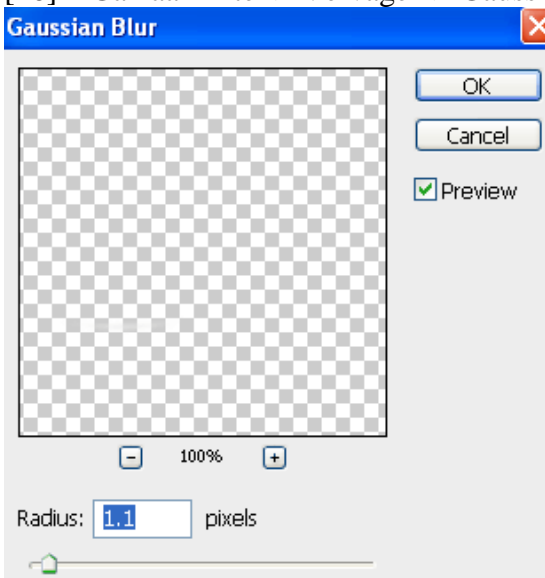
[24] – Vul de selectie met '#ECECEC' en geef onderstaande laagstijlen

Slagschaduw	Schuine kant en Reliëf
<p>Drop Shadow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply <input type="checkbox"/> Black</p> <p>Opacity: <input type="range" value="45"/> 45 %</p> <p>Angle: <input type="text" value="120"/> ° <input type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: <input type="range" value="2"/> 2 px</p> <p>Spread: <input type="range" value="0"/> 0 %</p> <p>Size: <input type="range" value="5"/> 5 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: <input type="range" value="0"/> 0 %</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow</p>	<p>Bevel and Emboss</p> <p>Structure</p> <p>Style: Inner Bevel</p> <p>Technique: Smooth</p> <p>Depth: <input type="range" value="100"/> 100 %</p> <p>Direction: <input checked="" type="radio"/> Up <input type="radio"/> Down</p> <p>Size: <input type="range" value="5"/> 5 px</p> <p>Soften: <input type="range" value="0"/> 0 px</p> <p>Shading</p> <p>Angle: <input type="text" value="120"/> ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Altitude: <input type="text" value="30"/> °</p> <p>Gloss Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Highlight Mode: Screen <input type="checkbox"/> White</p> <p>Opacity: <input type="range" value="75"/> 75 %</p> <p>Shadow Mode: Multiply <input type="checkbox"/> Black</p> <p>Opacity: <input type="range" value="75"/> 75 %</p>

[25] – Zet je Penseel op 2 px, wit, Normaal Penseel, nieuwe laag, volgende vorm tekenen met Pen, rechtsklikken in vorm en kiezen voor 'Pad Omlijnen'



[26] – Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans vervagen met onderstaande instellingen



[27] – Doe hetzelfde voor de andere vormen en je bekomt onderstaande



[28] – Op Laag1 nog wat Schaduw plaatsen

Hieronder het eindresultaat

